

Savage Worlds lizenzieren

Wenn du gerne das Savage-Worlds-System für dein eigenes Material verwenden möchtest, gibt es dafür zwei Möglichkeiten:

Fan-Material

Wenn du kostenloses deutsches "Fan-Material" veröffentlichen möchtest, kannst du das deutsche "Savage Worlds Fan"-Logo verwenden. Das kostet nichts und du musst uns auch nichts zur Abnahme oder Kontrolle zukommen lassen. Du stimmst damit jedoch den folgenden Bedingungen zu:

- 1) Der Prometheus Games Verlag gewährt dem Lizenznehmer die nicht-exklusive, nicht-übertragbare Lizenz sich in seinem Spiel, Abenteuer, Quellenband oder anderem Produkt auf das deutsche Savage-Worlds-Regelsystem zu beziehen.
- 2) Der Lizenznehmer stimmt zu, das deutsche "**Savage Worlds Fan**"-Logo in unveränderter Größe und Form auf der Vorderseite von Verpackung, Anleitung, CD-Cover, Titelseite oder sonstigem Äquivalent anzubringen.

Ein PSD des Logos in hoher Auflösung kann hier heruntergeladen werden:

www.prometheusgames.de/download/Savage-Worlds-FAN.zip

- 3) Der Lizenznehmer stimmt zu, die folgende Anmerkung unübersehbar und in leserlichem Format einzufügen:

„Dieses Produkt bezieht sich auf das *Savage-Worlds*-System, erhältlich beim Prometheus Games Verlag (www.prometheusgames.de). Savage Worlds ist ein Copyright der Pinnacle Entertainment Group. Die deutschen Texte und Logos sind Copyright der Prometheus Games GbR. Verwendung unter Genehmigung. Prometheus Games übernimmt keine Verantwortung für die Qualität, Nutzbarkeit oder Angemessenheit dieses Produkts.“

- 4) Der Lizenznehmer versichert, den Lizenzgeber sowie andere Lizenznehmer, deren Angestellte, Vertreter, Lizenznehmer und Beauftragte nicht verantwortlich für jegliche Form von Verlust, Schaden oder Ausgaben, inklusive Anwaltskosten, die durch Verletzung dieser Vereinbarung entstehen, zu machen.

- 5) Der Lizenznehmer stimmt zu, kein Material aus dem *Savage-Worlds*-Regelwerk oder irgendeinem anderen urheberrechtlich geschütztem Werk ohne die ausdrückliche Genehmigung von Prometheus Games GbR oder des Urheberrecht-Inhabers zu vervielfältigen.

- 6) Die Prometheus Games GbR behält sich sämtliche geistigen Eigentumsrechte und sämtliche Nutzungsrechte an *Savage Worlds* vor.

- 7) Der Prometheus Games Verlag behält sich sämtliche Rechte an seinem geistigen Eigentum vor, einschließlich dem, das als Beispiel oder Illustration für das Savage-Worlds-Regelwerk, Werbematerial und andere veröffentlichte Werke verwendet wurde.

8) Der Lizenznehmer stimmt zu, das Produkt in keinster Art und Weise kommerziell zu vertreiben/nutzen.

9) Der Prometheus Games Verlag behält sich das Recht vor, diese Lizenz oder Teile davon nach eigenem Ermessen zurückzuziehen oder abzuändern.

Für Verleger

Falls du dein Material verkaufen möchtest, schicke uns bitte vorher deine Pläne und einige Arbeitsproben an lizenz@prometheusgames.de. Wir arbeiten hierbei mit jedem Unternehmen auf einer Fall-zu-Fall-Basis.

Beachte, dass wir auf eine **hohe** Produktionsqualität – das heißt hervorragende Illustrationen, Aufmachung und professionelles Layout – ebenso viel Wert legen wie auf hervorragenden Inhalt.

Diese Lizenz ist gebührenfrei, du musst dich allerdings an die unten stehenden Bedingungen halten.

Sobald dein Produkt auf den Markt kommt, empfehlen wir dir, unsere Foren zu besuchen und unsere Fans darüber zu informieren.

Auch wenn es keine Voraussetzung ist, würden wir uns freuen eine Ausgabe deines Werks für unsere Sammlung zu erhalten, damit wir denen, die wir auf Messen oder in Geschäften treffen, davon berichten können. PDF und Druckausgaben sind gleichermaßen willkommen.

Die Lizenz

1) Der Prometheus Games Verlag gewährt dem Lizenznehmer die nicht-exklusive, nicht-übertragbare Lizenz sich in seinem Spiel, Abenteuer, Quellenband oder anderem Produkt auf das deutsche Savage-Worlds-Regelsystem zu beziehen.

2) Der Lizenznehmer stimmt zu, das "**Savage Worlds Official Licensed Product**"-Logo in unveränderter Größe und Form auf der Vorderseite von Verpackung, Anleitung, CD-Cover, Titelseite oder sonstigem Äquivalent anzubringen.

Ein PSD des Logos in hoher Auflösung kann hier heruntergeladen werden: [SW Official Licensed Product Logo](#)

3) Der Lizenznehmer stimmt zu, die folgende Anmerkung unübersehbar und in leserlichem Format einzufügen:

„Dieses Produkt bezieht sich auf das *Savage-Worlds*-System, erhältlich beim Prometheus Games Verlag (www.prometheusgames.de). Savage Worlds und das Savage Worlds Official Licensed Product Logo ist ein Copyright der Pinnacle Entertainment Group. Die deutschen Texte und Logos sind Copyright der Prometheus Games GbR. Verwendung unter Genehmigung. Prometheus Games übernimmt keine Verantwortung für die Qualität, Nutzbarkeit oder Angemessenheit dieses Produkts.“

4) Der Lizenznehmer versichert, den Lizenzgeber sowie andere Lizenznehmer des Eigentums, deren Angestellte, Vertreter, Lizenznehmer und Beauftragte nicht verantwortlich für jegliche

Form von Verlust, Schaden oder Ausgaben, inklusive Anwaltskosten, die durch Verletzung dieser Vereinbarung entstehen, zu machen.

5) Der Lizenznehmer stimmt zu, kein Material aus dem *Savage-Worlds*-Regelwerk oder irgendeinem anderen urheberrechtlich geschütztem Werk ohne die ausdrückliche Genehmigung von Prometheus Games GbR oder des Urheberrecht-Inhabers zu vervielfältigen.

6) Die Prometheus Games GbR behält sich sämtliche geistigen Eigentumsrechte und sämtliche Nutzungsrechte an *Savage Worlds* vor.

7) Der Prometheus Games Verlag behält sich sämtliche Rechte an seinem geistigen Eigentum vor, einschließlich dem, das als Beispiel oder Illustration für das *Savage-Worlds*-Regelwerk, Werbematerial und andere veröffentlichte Werke verwendet wurde.

8) Der Prometheus Games Verlag behält sich das Recht vor, diese Lizenz oder Teile davon nach eigenem Ermessen zurückzuziehen oder abzuändern.