DEADLANDS

NAME: HEIMATSTADT:

GESCHICKLICHKEIT 4 6 8 10 12

KONSTITUTION 4 6 8 10 12

STÄRKE 4 6 8 10 12

VERSTAND 4 6 8 10 12

WILLENSKRAFT 4 6 8 10 12

Fertigkeiten:

- 4 6 8 10 12
- 4 6 8 10 12
- 4 6 8 10 12
- 4 6 8 10 12
- 4 6 8 10 12
- 4 6 8 10 12
- 4 6 8 10 12
- 4 6 8 10 12
- 4 6 8 10 12
- 4 6 8 10 12
- 4 6 8 10 12
- 4 6 8 10 12
- 4 6 8 10 12
- 4 6 8 10 12
- 4 6 8 10 12
- 4 6 8 10 12

Handicaps:

Hintergrund:

Abgeleitete Werte

Charisma

Schneid

Bewegungsweite

Parade

Robustheit

Ausrüstung & Zaster

Traglast:

Belastungsgrenze:

Belastungsabzug:

Talente & Aufstiege:

A
5
10
15
F
20
25
30
35
V
40
45
50
55
H
60
65
70
75
L
80
90
100
110

Permanente Verletzungen:

Erschöpft
-1
-2
AG!
-3
-2
-1
Wunden

Waffen - Gizmos - Mächte	Reichweite	Schaden	FR	Gew.	Anmerkungen

5 10 15 20 25 30