

NEUE WELTEN – WILDE WELTEN

SAVAGE-WORLDS-

AUTORENWETTBEWERB



Die Tage werden kälter und dunkler – Zeit, das Feuer der Kreativität zu entfachen. Wie in jedem Jahr veranstalten wir auch in diesem Jahr einen Abenteuerwettbewerb. Anders als in den Jahren davor, geht es uns diesmal jedoch nicht nur um die Abenteuer, sondern auch darum, neue Autoren zu finden.

Pack' also Schwert und Wumme mal zur Seite, greif' dir Feder und Papier und zeig den Leuten wie echte Savage-Worlds-Abenteuer aussehen.

THEMA UND INHALTLICHE VORGABEN

Das Thema des Wettbewerbs ist „Neue Welten – Wilde Welten“ und inhaltlich gibt es diesmal einige Vorgaben zu beachten. Zum einen muss das Abenteuer in einer selbst erdachten Welt stattfinden. Dabei ist es völlig egal welchem Genre euer Abenteuerhintergrund entspringt oder ob es in einem völlig durchgeknallten Universum aus lauter Seifenblasen angesiedelt ist. Es muss lediglich eure eigene, neue, wilde Welt sein.

Zum anderen müssen zwei der folgenden Sätze in die Handlung eingebaut werden:

- * Die Feder ist mächtiger als das Schwert.
- * Ich glaube nicht, dass man das so rum halten darf.
- * Vier Stück sollten genug sein.
- * Ihr habt doch keine Angst im Dunkeln, oder?!

Die Sätze müssen dabei nicht unbedingt wortwörtlich eingebaut werden. Eine abstrakte Übernahme ist uns viel lieber. Hier mal ein einfaches Beispiel: Den Satz „Ich dreh gleich durch!“ kann man sehr simpel als NSC-Zitat einbauen oder (etwas weniger simpel) indem man einen

wichtigen NSC am Rande des Wahnsinns entlang taumeln und bei bestimmten Gelegenheiten durchdrehen lässt. Oder indem das Abenteuer von der Bekämpfung eines Terroristen handelt, der seine Anschläge mittels Giftgas durchführt, das die Leute „durchdrehen“ lässt. Je kreativer die Sätze eingebaut werden, desto besser.

FORMALIA

Neben einem Thema dürfen natürlich auch formalen Bedingungen nicht fehlen. Ihr habt 50.000 Zeichen (inklusive Leerzeichen) für das eigentliche Abenteuer und noch einmal 10.000 Zeichen für eventuelle Settingregeln. In einer gesonderten Datei erläutert ihr bitte kurz, wie ihr die beiden Sätze in das Abenteuer eingebaut habt und fügt dem Abenteuer 4 bis 6 vorgefertigte Charakter bei.

Das Ganze muss dann nur noch im rtf-Format bis zum 30.11.2011 – 23:59 Uhr an die Adresse wettbewerb@prometheusgames.de geschickt werden.

Weitere Formalia gibt es nicht zu beachten. Schöne Bilder, ein fertiges Layout etc. sind tolle Sachen, werden jedoch im Rahmen des Wettbewerbs keine Punkte bringen.

Ach ja, Grundlage der Abenteuer sind natürlich die Regeln der Gentleman's Edition Revised.

BEWERTUNGSKRITERIEN

Die Jury besteht aus Falk Bongert, Henni Buhr, Sebastian Deutsch und Moritz Mehlem. Bewertet werden von uns folgende Punkte gleichwertig:

- * Kreativität der Abenteuerhandlung
- * Handwerkliche Umsetzung
- * Schreibstil
- * Umsetzung des Themas

BELOHNUMG

Neben Ruhm und Ehre kann ein weiter Ansporn nicht schaden, daher gibt es auch weniger abstrakte Gewinne zu erstreiten:

- * Platz 1: 150 EUR Warengutschein für unseren Onlineshop
- * Platz 2: 80 Euro Warengutschein
- * Platz 3: 40 Euro Warengutschein

VERÖFFENTLICHUNG

Natürlich soll das ganze Abenteuermaterial am Ende nicht ungenutzt in den Schubladen verstauben. Daher behalten wir uns vor, alle Einsendungen kostenlos auf unserer Website und/oder über andere Projekte (savageheroes etc.) zu veröffentlichen. Sollten wir das eine oder andere Abenteuer am Ende in gedruckter Form veröffentlichen wollen, klären wir das zum gegebenen Zeitpunkt mit dem jeweiligen Autor.

AUTORENGRUPPEN

Ihr könnt auch gerne als Team an dem Wettbewerb teilnehmen. Bedenkt aber, dass es für uns dadurch schwieriger wird zuerkennen, ob sich jemand als Autor eignet, da wir die Arbeit schlechter zuordnen können.

Und nun viel Spaß und Erfolg an alle Teilnehmer!

Bleibt savage!

Christian Loewenthal

Geschäftsführer

Prometheus Games Verlag

